

A MECHANIKA - REZGÉSTAN c. TANTÁRGY KÖVETELMÉNYEI

levelező tagozatos egyetemi alapképzésben (BSc képzésben) résztvevő gépész- és mechatronikai mérnök, továbbá a levelező tagozatos egyetemi mesterképzésben (MA) résztvevő mérnöktanár hallgatók számára

Tantárgykód: LGB_AG002_4, LGM_AG102_4

Előtanulmányi követelmény:

Alapképzésben: Mechanika – Mozgástan (LGB_AG002_3)

Mesterképzésben: --

A tanterv szerint a tantárgyat a félév végén **vizsga letételi kötelezettség** zárja.

A tárgy jellegéből következően ennek sikeres teljesítéséhez folyamatos évközi tanulmányi munka szükséges. Ennek elősegítése érdekében célszerű és ajánlott a félév során a hallgatóknak az interneten (a COEDU rendszerben) a **modulzáró feladatokat** megoldani.

A vizsga (kollokvium) letétele vizsga zárthelyi dolgozat megírásából áll. A vizsga tartalma: 4 feladat megoldása és 4 elméleti kérdés megválaszolása. **A vizsgán elérhető maximális pontszám: 40 pont:** feladatonként 8 pont, azaz összesen $4 \times 8 = 32$ pont és elméleti kérdésenként 2 pont, azaz összesen $4 \times 2 = 8$ pont.

A megoldandó feladatok a félév során megismert feladatokhoz hasonló nehézségűek. A tananyag az elméleti kérdéseket is tartalmazza. Az **elméleti kérdések** és a rájuk adandó helyes válaszok a Tanszék honlapjáról (<http://www.sze.hu/am/>) letölthetők.

A vizsga minősítése:

elégtelen (1) :	0 – 15 pont,
elégséges (2) :	16 - 20 pont,
közepes (3) :	21 - 25 pont,
jó (4) :	26 - 30 pont,
jeles (5) :	31 - 40 pont elérése esetén.

Az **ismételt vizsga(k)** követelményei minden vonatkozásban megegyeznek a fentiekkel.

A hallgatóknak személyazonosságukat a **vizsga zárthelyi dolgozatok írásakor arcképes igazolvánnyal** (személyi ig., diák ig., jogosítvány, stb.) **kell igazolniuk**.

Kötelező irodalom:

Égert J. – Jezsó K. – Nagy Z. - Nagy T.: Mechanika – Rezgéstán, internetes tananyag, 2010.
Égert J. – Jezsó K.: Mechanika – Rezgéstán, jegyzet, Universitas Győr Kht., 2006.

Győr, 2011. február 7.

Prof. Dr. Égert János
tanszékvezető egyetemi tanár, tantárgyfelelős