


Számítási módszerek (NGB_SZ003_2)


I.

 Adja meg azt az utasítást, amely az a mátrixváltozóba berakja az első 4 prímszámot (növekvően) és oszlopvektort hoz létre!

FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!

>>

1 pont

 Mi lesz a Matlab válasza a következő parancsok kiadása után?

>> char(65)

MEGJEGYZÉS Az „ans =” előtagot külön nem jelezzük.

☐ A

☐ '65'


☐ 'A'

☐ 65

☐ A felsorolt lehetőségek egyike sem.

1 pont


II.

 Legyen $a = [2; 3; 5; 7]$. Adja meg azt a legegyszerűbb hivatkozást (parancsot), amely az a vektorból készült sorvektort adja eredményül!

FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!

>>

1 pont


 Legyen $a = [2; 3; 5; 7]$. Adja meg azt a hivatkozást (parancsot), amely a **3** elemet adja eredményül!

FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!

>>

1 pont

III.


 Legyen $E = [2, 3, 5; 7, 11, 13]$. Milyen utasítást adtunk ki (tömbrész hivatkozás; sor/oszlop), ha a következő eredményt kaptuk?

FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!

```
ans =  
     3  
    11
```

>>

1 pont

 Legyen $D = [1, 3, 5, 7; 9, 11, 13, 15; 17, 19, 21, 23]$. Milyen utasítást adtunk ki (tömbrész hivatkozás), ha a következő eredményt kaptuk?


FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!

```
ans =  
    11    13  
    19    21
```

>>

1 pont

IV.

 A linspace parancs segítségével előállítottuk az r vektort. Milyen parancsot adtunk ki?


FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon! Ha több különböző felső határ is megadható, akkor válassza a legkisebbet!

A Matlab válasza a következő:

```
r =  
    3     4     5     6     7     8     9    10
```

>>

1 pont

 A : operátor segítségével előállítottuk a g vektort. Milyen parancsot adtunk ki?

FONTOS Felesleges zárójeleket és szimbólumokat ne használjon!


A Matlab válasza a következő:

```
g =  
    2     4     6     8    10    12    14    16    18
```

>>

1 pont

V.

 Milyen parancsot kell kiadnunk ahhoz, hogy az A és B változók felhasználásával (aritmetikai műveletek nélkül) a C mátrixot kapjuk? Ne használjon felesleges zárójeleket!

```
A =  
    1     1  
    2     2
```

```
B =  
    3     3  
    3     3  
    3     3
```

>>

```
C =  
    1     1  
    3     3  
    3     3  
    3     3
```

1 pont