


Számítási módszerek (NGB_SZ003_2)


I.

 Válasszuk ki a következők közül azokat az ablakokat, amelyek a Matlab rendszerben megtalálhatók (megjelennek, ill. megjelenésük kérhető)!

- ☐ Immediate Window
- ☐ Workspace
- ☐ Command Window
- ☐ A felsorolt lehetőségek egyike sem.

1 pont


II.

 Mi lesz a következő művelet eredménye?

$\text{Inf} + \text{Inf} =$


1 pont

III.

 Adjuk meg azt a parancsot, amivel a munkakönyvtárat beállíthatjuk a d: meghajtó gyökerén belüli munka nevű könyvtárába!


MEGJEGYZÉS A kérdéses könyvtárat előzőleg fizikailag már létrehoztuk!



1 pont

 Adjuk meg azt a parancsot, amivel kilistáztathatjuk az e betűvel kezdődő létező változókat!

1 pont


IV.

 Rendezzük növekvő sorrendbe a következő értékeket:


1.	gépi epszilon (eps)	 
2.	1	
3.	-1	
4.	int16 típus legkisebb értéke	

1 pont

V.

 Adjuk meg azt a parancsot, amivel függvény használata nélkül, csak operátor segítségével eldönthetjük, hogy a már létező **A** változó értéke nagyobb-e az **a** változóénál!

1 pont

 Adjuk meg annak a Matlab függvénynek a nevét, amivel kírathatjuk egy változó méretjellemzőit!

1 pont