



6. Előadás

Statikus Játékok – folytatás

Az árverseny:

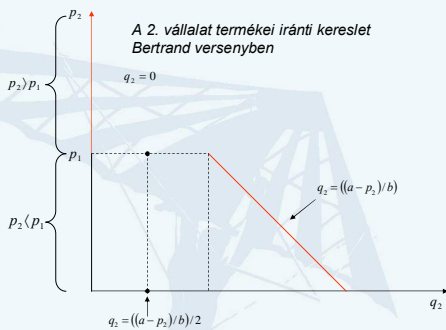
Bertrand, Bertrand hibái, térbeli Bertrand

Dinamikus Játékok: Stackelberg-modell

Kovács Norbert
SZE KGYK, GT



Bertrand-duopólium





Az árverseny:

Profitmaximum a Bertrand-modellben

Ha $p_1 < p_2$, akkor $q_1 = \frac{a - p_1}{b}$ és $q_2 = 0$

Ha $p_2 < p_1$, akkor $q_2 = \frac{a - p_2}{b}$ és $q_1 = 0$

Ha $p_1 = p_2$, akkor $q_1 + q_2 = \frac{a - p_1}{b}$

Az árak egyenlők és megegyeznek a határköltséggel!



A 2. vállalat profitja a Bertrand-modellben

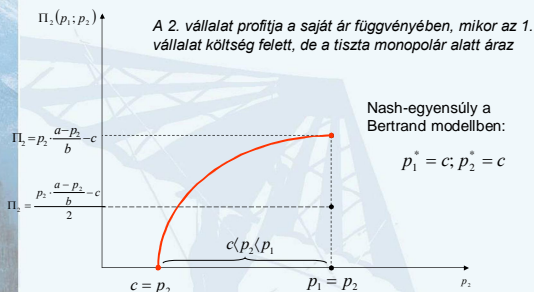
Ha $p_1 < p_2$, akkor $\Pi_2 = 0$

Ha $p_2 < p_1$, akkor $\Pi_2 = p_2 \cdot \frac{a - p_2}{b} - c$

Ha $p_1 = p_2$, akkor $\Pi_2 = \frac{p_2 \cdot \frac{a - p_2}{b} - c}{2}$



A 2. vállalat profitja a Bertrand-modellben





A Bertrand modellel kapcsolatos észrevételek

- 1. áreltérés közvetlen hatása:
 - a kereslet közvetlen és teljes elvesztése a magasabb árat meghatározó vállalatnál
- A valóságban az ilyen fogyasztói reakció túlzottnak tűnik:
 - fogyasztói reakciósebesség
 - Kapacitáskorlátok
 - nem tökéletes helyettesíthetőség

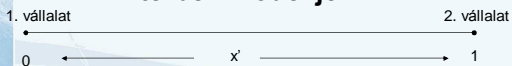


Térbeli Bertrand modell

- A kapacitáskorlátok és az eltérő termék/szolgáltatástulajdonságok eredményeképpen eltérő árakkal találkozunk a valóságban: PI: fodrászat, pékségek, masszázsszalonok, konditermek... stb.
- Milyen az árverseny természete, ha több vállalat visz a piacra differenciált terméket?



A több vállalat – differenciált termék térbeli modellje



Modell feltevések:

1. x' : aki az x' stílust, minőséget, vagy elhelyezkedést preferáló fogyasztó
2. V : a fogyasztó rezervációs ára – ez minden fogyasztó esetében ugyanakkora
3. A fogyasztók különböznek abban, hogy melyik stílust, minőséget, vagy elhelyezkedést preferálják
4. t : szállítási (távolság) költség
5. c : a termelés egységköltsége, amely kisebb, mint V
6. Minden fogyasztó legfeljebb egy terméket vásárol
7. N : a fogyasztók száma



Térbeli Bertrand

1. A marginális fogyasztó elhelyezkedése:

$$V - p_1 - tx^m = V - p_2 - t \cdot (1 - x^m)$$

$$x^m(p_1; p_2) = \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t}$$

2. Ebből a tőle balra és tőle jobbra elhelyezkedő vállalatok keresleti függvénye:

$$D^1(p_1; p_2) = x^m(p_1; p_2) \cdot N = \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t} \cdot N$$

$$D^2(p_1; p_2) = [1 - x^m(p_1; p_2)] \cdot N = \frac{(p_1 - p_2 + t)}{2t} \cdot N$$



Térbeli Bertrand

A profit függvények:

$$\Pi^1(p_1; p_2) = x^*(p_1; p_2) \cdot N = (p_1 - c) \cdot \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t} \cdot N$$

$$\Pi^2(p_1; p_2) = [1 - x^*(p_1; p_2)] \cdot N = (p_2 - c) \cdot \frac{(p_1 - p_2 + t)}{2t} \cdot N$$

A legjobb-válasz függvények:

$$p_1^* = \frac{p_2 + c + t}{2}$$

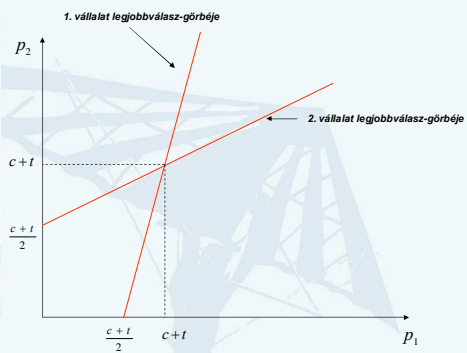
$$p_2^* = \frac{p_1 + c + t}{2}$$

Nash-egyensúly:

$$p_1^* = p_2^* = c + t$$

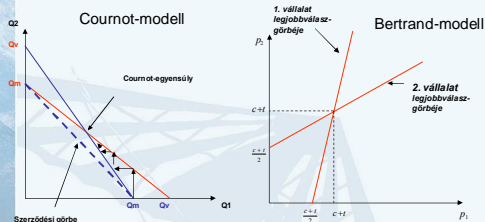


Térbeli Bertrand





Cournot- és Bertrand verseny



- Ha a legjobb-válasz függvények pozitív meredekségűek: a stratégiák stratégiai kiegészítők
- Ha a legjobb-válasz függvények negatív meredekségűek: a stratégiák stratégiai helyettesítők
- A piac elemzése során ezt nagyon fontos figyelembe venni!!!



Stratégiai kiegészítők, stratégiai helyettesítők kérdése

- Azokon a piacokon, ahol a termelési ütemterv azelőtt határozódik meg, hogy elkezdenének értékesíteni: mennyiségi verseny Pl: energia, cement, bors, kávé, autóipar – *modellezés: Cournot-verseny*
- Ahol nem a termelési ütemtervek jellemzők, pl: szolgáltatások, ott árverseny! Pl.: bankok, biztosítótársaságok, repülőársaságok... stb. – *modellezés: Bertrand-verseny*



Dinamikus játékok

- A versenytársak versenyének soha nincs vége
- Válaszokra, válaszok
- Vagyis a verseny: stratégiai interakciók sorozata
- First mover – second mover
- Pl: Boeing-Airbus, Coca-Cola-Pepsi, pékségek versenye a régióban, Allianz és Generali, Erste, K&H és OTP... stb.



Mennyiségi verseny Stackelberg modellje

A 2. számú vállalat legjobbválasz-függvénye

$$P = a - bq_1 - bq_2$$

$$MR = a - bq_1 - 2bq_2$$

$$q_2^* = \frac{a-c}{2b} - \frac{q_1}{2}$$

Az 1. számú vállalat keresleti- és profitfüggvénye

$$P = a - bq_2(q_1) - bq_1 = \frac{a+c}{2} - \frac{b}{2} \cdot q_1$$

$$\Pi_1(q_1; q_2^*(q_1)) = \left(\frac{a+c}{2} - \frac{b}{2} \cdot q_1 - c \right) \cdot q_1 = \left(\frac{a-c}{2} - \frac{b}{2} \cdot q_1 \right) \cdot q_1$$

Nash-egyensúly: $q_1^* = \frac{(a-c)}{2b}$

$$q_2^* = \frac{(a-c)}{4b}$$



Szekvenciális árverseny

1. A marginális fogyasztó elhelyezkedése:

$$V - p_1 - tx^m = V - p_2 - t \cdot (1 - x^m)$$

$$x^m(p_1; p_2) = \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t}$$

2. Ebből a tőle balra és tőle jobbra elhelyezkedő vállalatok keresleti függvénye:

$$D^1(p_1; p_2) = x^m(p_1; p_2) \cdot N = \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t} \cdot N$$

$$D^2(p_1; p_2) = [1 - x^m(p_1; p_2)] \cdot N = \frac{(p_1 - p_2 + t)}{2t} \cdot N$$



Szekvenciális árverseny

A profit függvény (2. vállalat):

$$\Pi^1(p_1; p_2) = x^m(p_1; p_2) \cdot N = (p_1 - c) \cdot \frac{(p_2 - p_1 + t)}{2t} \cdot N$$

$$\Pi^2(p_1; p_2) = [1 - x^m(p_1; p_2)] \cdot N = (p_2 - c) \cdot \frac{(p_1 - p_2 + t)}{2t} \cdot N$$

A legjobb-válasz függvény (2. vállalat):

$$p_2^* = \frac{p_1 + c + t}{2}$$

Az 1. vállalat keresleti függvénye és profit függvénye:

$$D^1(p_1; p_2^*) = x^m(p_1; p_2^*) \cdot N = \frac{(p_2^* - p_1 + t)}{2t} \cdot N = \frac{(c + 3 \cdot t - p_1)}{4t} \cdot N$$

$$\Pi^1(p_1; p_2^*) = x^m(p_1; p_2^*) \cdot N = (p_1 - c) \cdot \frac{(p_2^* - p_1 + t)}{2t} \cdot N = (p_1 - c) \cdot \frac{(c + 3 \cdot t - p_1)}{4t} \cdot N$$



Szekvenciális árverseny

- A Nash-egyensúly:

$$q_1^* = c + \frac{3t}{2}$$

$$q_2^* = c + \frac{5t}{4}$$



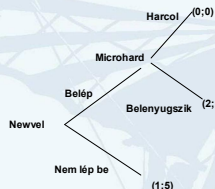
Fenyegetések hitelessége és a dinamikus játékok Nash-egyensúlya

- **Dominált stratégia:** nem profitmax stratégia
- **Domináns:** profitmax stratégia

Stratégiprofilok és a vállalatok kifizetései a járatindítási játékban		Microhard	
		Harcol	Belenyugszik
Newvel	Harcol	(0;0)	(2;2)
	Nem lép be	(1;5)	(1;5)



Microhard-Newvel játék



Részjáték tökéletesség

- Reinhard Selten (1978)
- A fogalom lehetővé teszi, hogy megvizsgáljuk, hogy a cég stratégiája hihető-e egy dinamikus játékban!
- A játék elején választott stratégia mindvégig optimális!
