

Feladat:

Egy olyan Java alkalmazás megtervezése és kifejlesztése, amely képes két mobiltelefonos játékos közötti sakkjáték lebonyolítására, sakkfeladványok kezelésére.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék egy ill. két mobiltelefonon történő megvalósítása. A megjelenítés kétdimenziós, a hagyományos sakkfigurákkal történik. Sakkfeladványok készítése, ezekből kvízzjáték lebonyolítása.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A szükséges eszközök (hardver, szoftver) rövid bemutatása, ismertetése. A feladatra megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál egyetemi adjunktus, Matematika és Számítástudomány Tanszék