

BUCSAI ISTVÁN

A TEXAS HOLD'EM KÁRTYAJÁTÉK ÖSSZEFOGLALÁS

Diplomamunkám témája a Texas Hold'em póker kártyajáték szoftveres megvalósítása, amely egyaránt játszható gépi és hálózati ellenfelek ellen. A téma kiválasztásakor egy olyan programot választottam, amelyben „játszva” tudom bemutatni egy hálózatos alkalmazás fejlesztését. Ezért esett a választásom a napjainkban nagy népszerűségnek örvendő Texas Hold'em pókerre.

Dolgozatomban ismertetem a Delphi fejlesztői környezet hálózati komponenseit, amik rendkívül egyszerűvé teszik kliens-szerver modellen alapuló programok létrehozását. Programomban a *ServerSocket* és a *ClientSocket* komponensekkel valósítottam meg a hálózati kommunikációt. Ezek a komponensek sok munkát levesznek a programozó válláról, és az általuk nyújtott metódusok és tulajdonságok nagyfokú rugalmasságot nyújtanak a fejlesztéshez.

A negyedik fejezetben ismertetem a programot felépítő ablakokat, a hozzájuk tartozó modulokat, és az általam fejlesztett osztályokat. Ezután bemutatom a hálózat működését és a hálózati komponensek eseményeit. Fontos része a programnak a játék vezérlésének megvalósítása, amely az egész program működését meghatározza.

Az ötödik fejezet már főleg a felhasználóknak szól, ahol bemutatom a felhasználói felületet és ismertetem a program kezelését. A sikeres játékhoz elengedhetetlen, hogy a felhasználók ismerjék a játék szabályait. Ezt a *Játékszabályok* alfejezetben olvashatják.

Kulcsszavak:

Windows platform,
Delphi programnyelv,
Socket komponensek,
Kliens-szerver alkalmazásfejlesztés