

# Alkalmazásfejlesztés Android platformon

Készítette: Druhapolcsik István

2013

# Feladat

- Egy játék alkalmazás megvalósítása
- A gyorsulásérzékelő szenzor felhasználása
- Véletlenszerű pályák generálása
- A golyó valóság-hű mozgatása
- Ranglisták kezelése



# Felhasznált komponensek

- Eclipse IDE



- Verzió követés (Tortoise SVN)



- e3roid



# E3roid

- Open source 2D játék és fizikai motor
- BOX2D
- Alapja az OpenGL ES 1.0
- Animációk, Sprite-ok, rétegek
- Használathoz: .jar fájlt hozzáadni a projekt függőségekhez



# Alkalmazás menü

- Játék indítás
- Ranglista
- Felhasználói tájékoztató
- Hangok / rezgések  
ki-be kapcsolása



# Pályák kezelése

- Nehézségi szintek
- Fix / Generált pályák

**Nehézség kiválasztása**

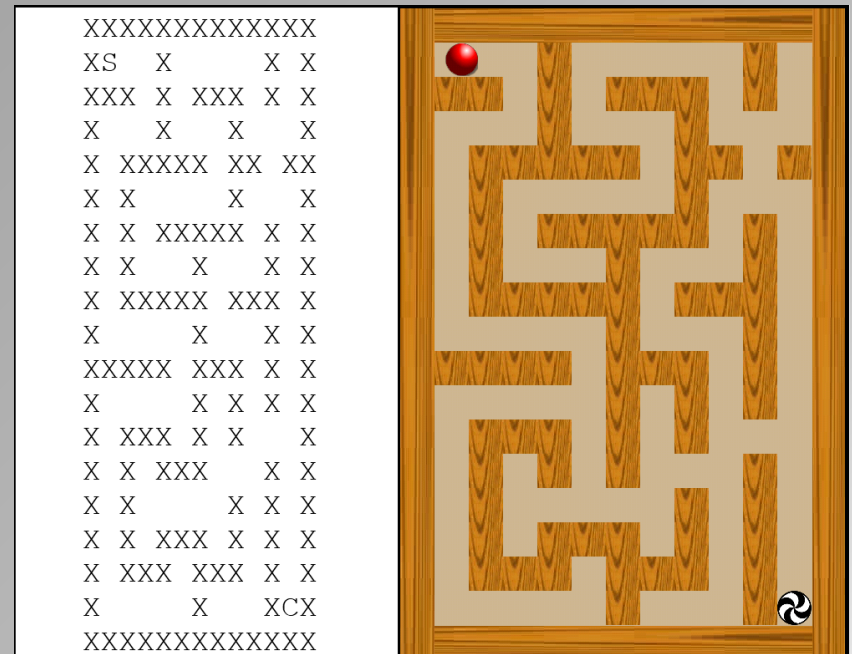
Könnyű

Átlagos

Nehéz

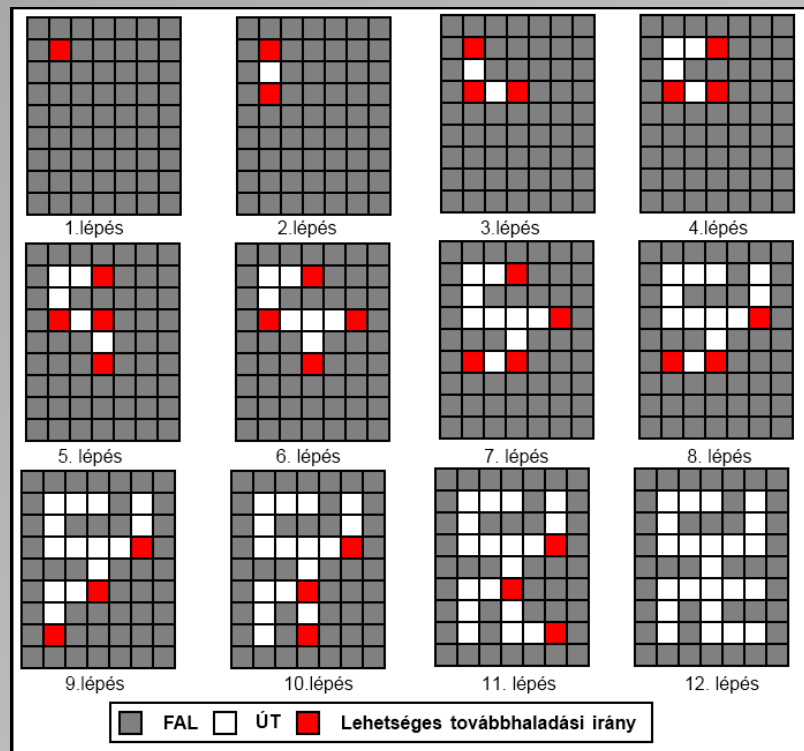
**Pálya típusa:**

Fix      Generált



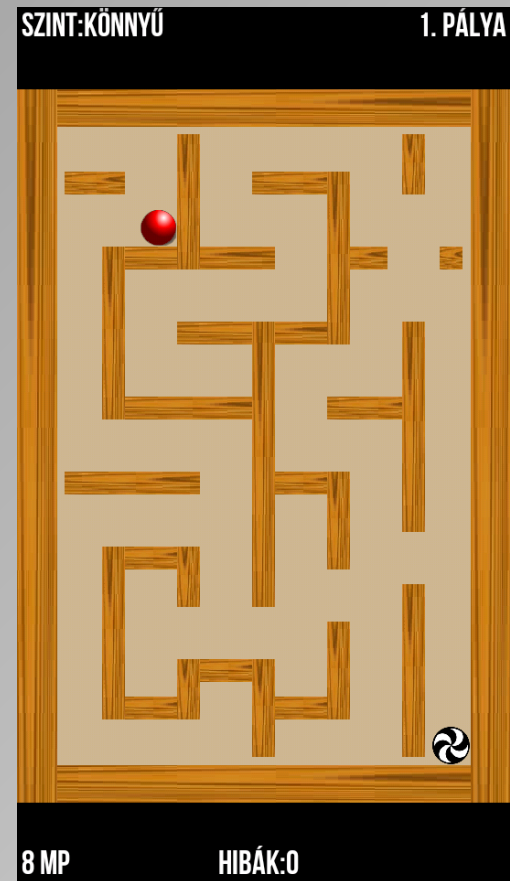
# Pálya generálás

- Megoldható pálya biztosítása
- Nehézségi szintek kialakítása
- Változatos pályák



# Játék menete

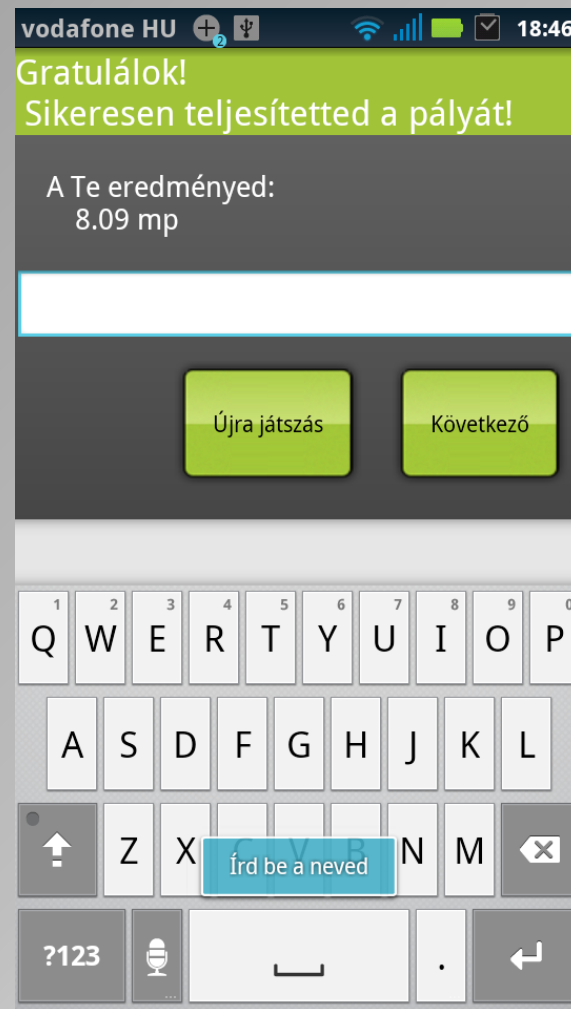
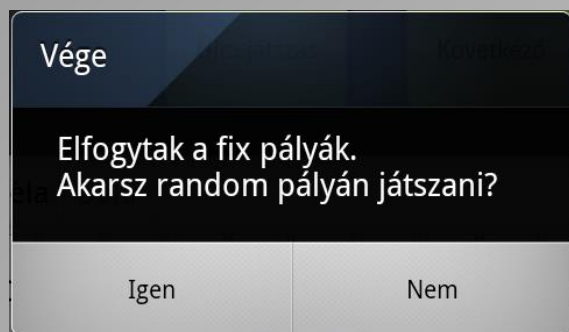
- Pálya információ
- Eltelt idő
- Hibák száma
- Helyi menü





# Eredmény

- Játékos eredményének mentése
- Pályák újrajátszása
- Tovább játszás



# Ranglista

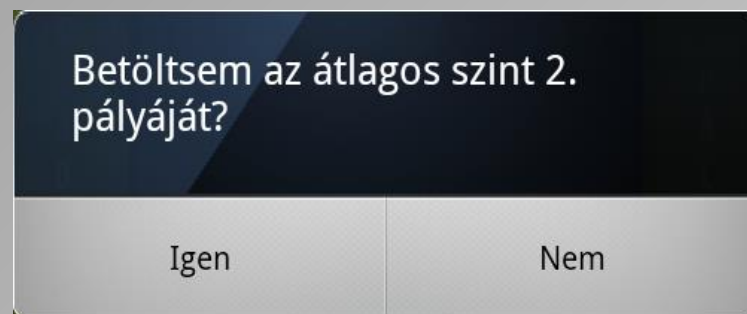
- Pálya választása rádiógombokkal

Eredmények			
K Ö N N Y Ű	1. Joci	7.133 mp	1 . P Á L Y A
	2. Joci	7.816 mp	
	3. Geri	7.865 mp	
	4. Zoli	7.911 mp	
Á T L A G O S	5. Joci	8.212 mp	2 . P Á L Y A
	6. Joci	8.324 mp	
	7. Eszti	8.529 mp	
N E H É Z	8. ROBI	8.885 mp	3 . P Á L Y A
	9. Béla	9.206 mp	
	10. PETI	9.452 mp	

# Üres ranglista

## Azonnali játék indítás

Eredmények		
K Ö N N Y Ű	Ehhez a pályához nincs eredmény	1 . P Á L Y A
Á T L A G O S		2 . P Á L Y A



Köszönöm a figyelmet!