

Feladat:

Az Android operációs rendszer megismerése és az abban történő alkalmazásfejlesztés bemutatása egy játékprogram megvalósításán keresztül.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztvekenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék során egy golyót kell egy akadályokkal (lyukak, falak) nehezített, sík pályán célba juttatni. A pálya, a telefon mozgásával dönthető, így a pályán lévő golyó a fizikai törvényszerűségeket (gravitáció, ütközés és pattanás) követve mozog a pályán. A pályák véletlenszerű generálása, ranglista kezelése.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A játék fizikájának ismertetése. A feladatra megtervezett és elkészített játékprogram dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus, SZE Matematika és Számítástudomány Tanszék