

Feladat:

Egy térhatású repülőgépes akciójáték megtervezése és elkészítése.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék elemeinek (repülőgépek, fegyverek, pályák, akciók) és grafikus felületének megtervezése, a játék megvalósítása.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A DirectX rövid ismertetése. A feladat megoldására megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus, Matematika és Számítástudomány Tanszék

Külső konzulens: Galgóczi László, EPAM, Budapest