

Feladat:

A Tetris néven ismert kétdimenziós játék térbeli megvalósítása okostelefonra és tabletre.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék során egyszerű, kockákból álló, térbeli alakzatokat kell úgy elhelyezni a térben, hogy a teret a lehető legjobban kitöltsék. Az éppen elhelyezendő alakzat az eszköz (telefon, tablet) megfelelő mozgatásával forgatható és pozícionálható. A játék többnyelvű, különféle nehézségi szinteket és toplistákat kezel.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A fejlesztéshez felhasznált motor (LibGDX) megfelelő szintű ismertetése. A feladatra megtervezett és elkészített játékprogram dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál egyetemi adjunktus, Matematika és Számítástudomány tanszék

Külső konzulens: Molnár Zoltán középiskolai tanár, Szombathelyi Műszaki Szakképző Iskola és Kollégium Gépipari Szakközépiskolája, Szombathely