

**Feladat:**

Egy kétdimenziós akciójáték megtervezése és megvalósítása Xbox 360 konzolon. A játékban résztvevő játékosok Xbox 360 konzolok és/vagy személyi számítógépek segítségével játszhatnak.

**Részfeladatok:****a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék alapelemeinek (karakter, pályák, kiegészítők, akciók) megtervezése, a játék megvalósítása hálózatos környezetben.

**b) A szakdolgozat főbb részei:**

Az XNA Game Studio és az Xbox 360 játékkonzol programozásának rövid bemutatása. A feladatra megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

**Belső konzulens:** Pusztai Pál SZE MTK IVI Számítástechnika Tanszék