

**Feladat:**

Egy olyan Windows alkalmazás megtervezése és kifejlesztése, amely képes egy, emberi és gépi játékosok közötti, svájci rendszerű sakkverseny lebonyolítására.

**Részfeladatok:****a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A gépi játékosok megvalósítása: a lépésgenerátor, a keresési algoritmus és a kiértékelő függvény megtervezése és implementálása. A gépi ellenfél testreszabása: gondolkodási idő, keresési mélység, az egyes figurák anyagi értékének beállíthatósága. A sakkverseny svájci rendszerű lebonyolítása, adminisztrálása. A megjelenítés kétdimenziós, a hagyományos sakkfigurákkal történik.

**b) A szakdolgozat főbb részei:**

A svájci rendszerű sakkversenyek lebonyolításának ismertetése. A speciálisabb lépések (például en passant) szabályai. A gépi játék megvalósítási lehetőségei. A feladat megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

**Belső konzulens:** Pusztai Pál egyetemi adjunktus, SZE JÁGIVI Matematikai és Számítástudomány Tanszék