

JAKSICS BENEDEK

JÁTÉKOS TANULÁST MEGVALÓSÍTÓ KERETRENDSZER ÖSSZEFOGLALÓ

Unreal Engine 5 játékmotorban megvalósított szoftver, felhasználva az olyan legújabb grafikus technológiákat, mint a Nanite és Lumen rendszerek. A program logikája Blueprints és C++ segítségével lett létrehozva.

A szoftver célja, hogy segítse a diákokat a tanulásban azáltal, hogy érdekes, változatos és magával ragadó 3D környezeteket biztosít a különböző tantárgyakhoz kapcsolódóan, valamint azonnali visszajelzést biztosít a rövid tesztekről a diákoknak és a tanároknak egyaránt.

További cél a könnyű bővíthetőség és testreszabhatóság.

Kulcsszavak: Unreal Engine, Nanite, Lumen, Blueprints, C++, Játékos tanulás