

LÉNÁRD ZSOLT

GOOGLE APP ENGINE

ÖSSZEFOGLALÁS

A dolgozat során bemutatásra kerül egy olyan fejlesztői keretrendszer, aminek segítségével objektum orientált módszerekkel és az ezt támogató integrált fejlesztői környezet eszközeivel tudunk aszinkron webalkalmazásokat készíteni. A fő téma a felhőalkalmazás, amit egy konkrét platformon a Google App Engine-n keresztül mutatok be.

A dolgozat célja, hogy megmutassa, hogyan lehet az új keretrendszer által biztosított eszközök segítségével viszonylag gyors, felhasználó barát, és megbízhatóan működő web alapú alkalmazásokat készíteni, kihasználva a Google App Engine erőforrásait és szolgáltatásait. A Google App Engine bemutatása során főleg az általa biztosított adattárolási módszereket és az azt támogató eszközöket ismertetem.

Az App Engine adattárolási sajátosságait egy képzeletbeli alkalmazás segítségével mutatom be. Ez a képzeletbeli alkalmazás egy elektronikus napló, aminek a megtervezése után a megvalósításhoz az App Engine adattárolását támogató ingyenes szolgáltatásait és az új keretrendszer eszközeit használtam fel.

Kulcsszavak: AJAX, Java, Google Web Toolkit, Eclipse, Google App Engine, Felhőalkalmazás, Számítási felhő, Datastore, Java Data Object, Java Persistent API, Perzisztencia, Objektum Relációs Leképzés, Távoli Eljárás Hívás.