

*A kidolgozandó részfeladatok:*

- a lassan már feledésbe merülő táblás játékok népszerűsítése Windows környezetben
- a bemutatásra kerülő játékok (reversi, amőba, maxit, malom) „történelmének”, szabályainak, nyerő stratégiáinak megismerése, bemutatása, a későbbi alkalmazás/program help rendszerébe való beillesztése
- játékok kiválasztása, levezetése, néhányban játék a gép ellen különböző nehézségi fokozatokkal

*Belső konzulens:* Pusztai Pál f. adjunktus, Számítástechnika Tanszék