

Marton Péter Tibor

Go

Bemutató

Feladatspecifikáció

A program feladatai:

- a játék megismertetése kezdő játékosokkal
- szabályok, stratégiák megismertetése
- játszma levezénylése két játékos között a szabályok betartásával

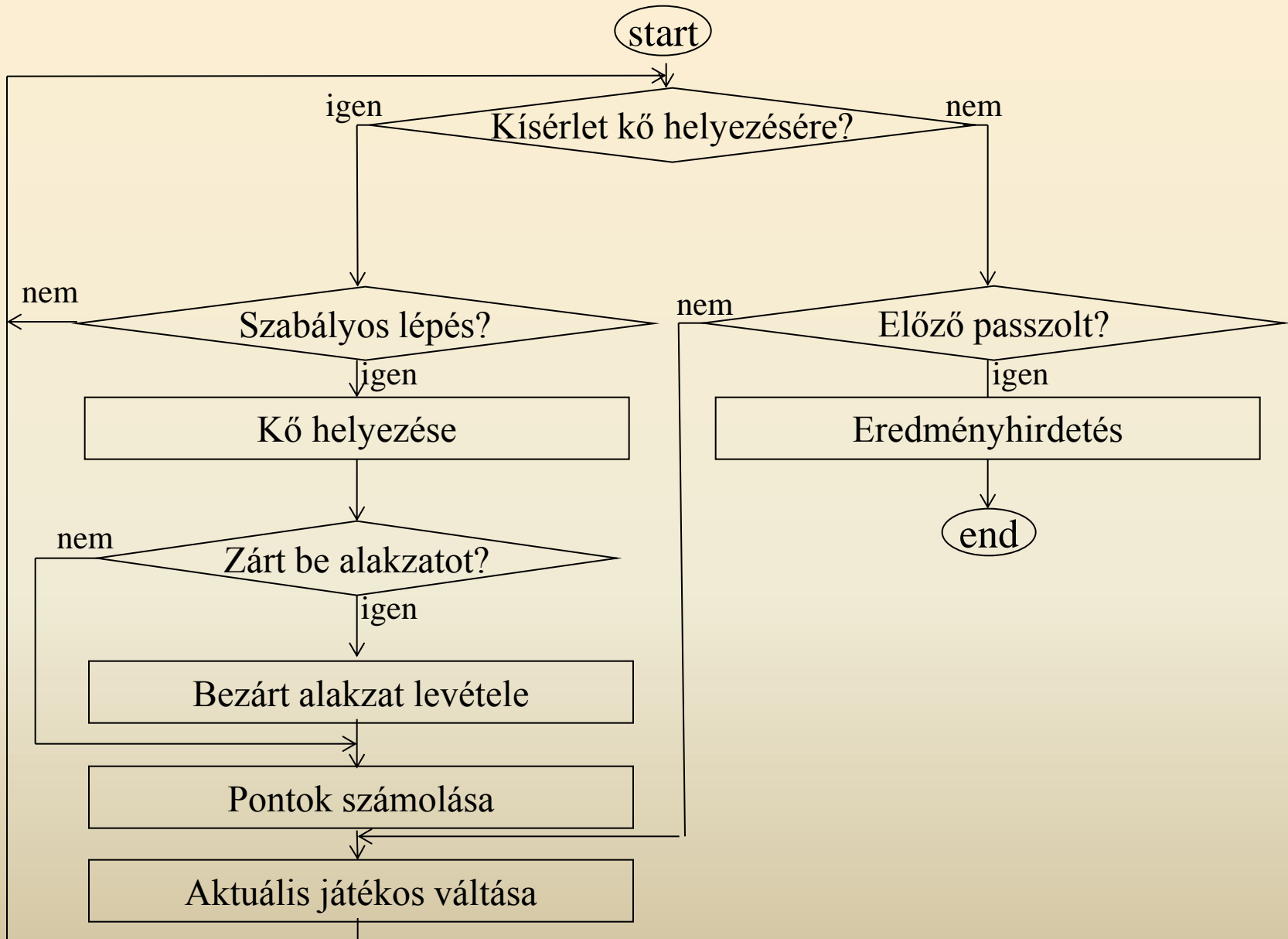
A program által nyújtott szolgáltatások:

- aktuális állás mentése, régi állás betöltése
- a tábla méretének változtatása

A játék alapvető szabályai

- a tábla
- lépések
 - élet
- öngyilkos kő
- ko-szabály

A játék menete



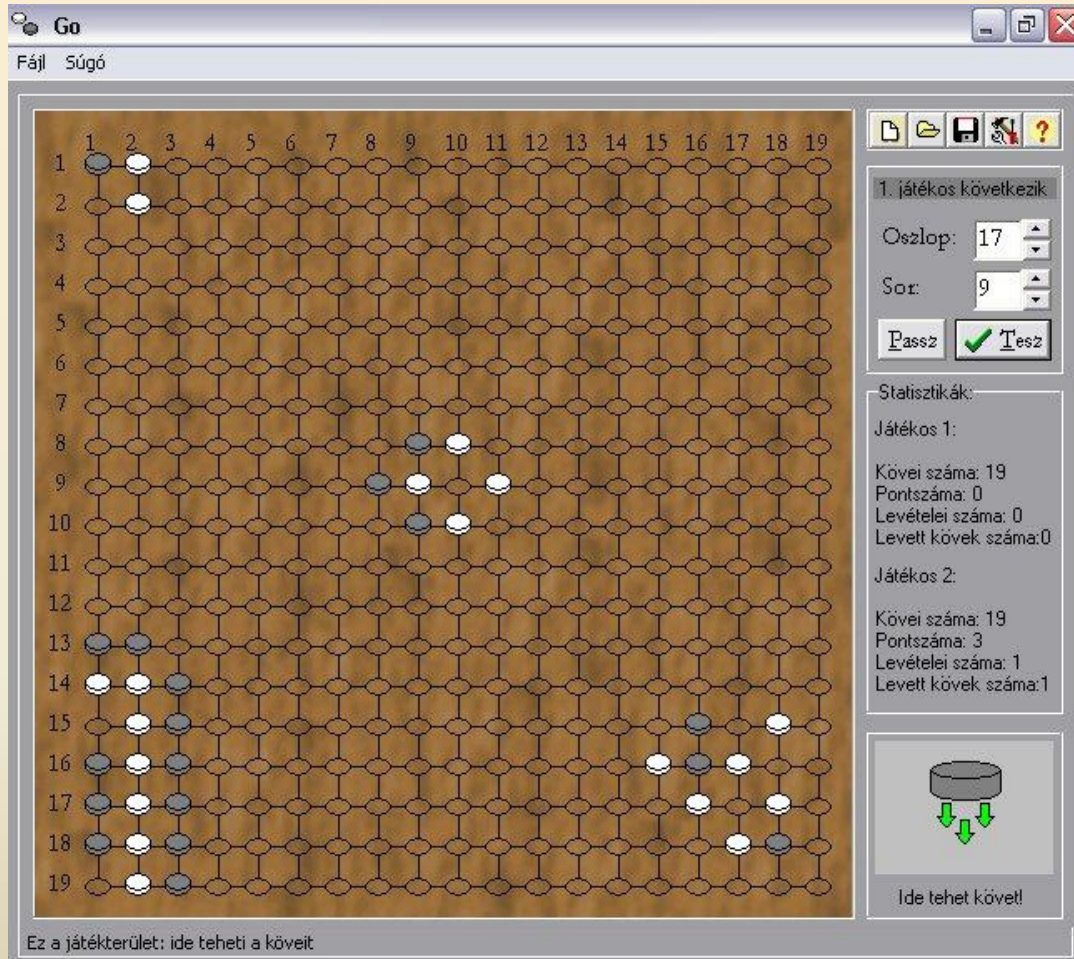
A kivitelezés eszközei

- Borland Delphi 6.0
- Borland Image Editor
- Microsoft Help Workshop

A megvalósítás módja

- Objektum osztályok létrehozása

A program kezelőfelülete



Felhasználói interface:

- a játékhoz,
- a szolgáltatások eléréséhez

Alkotóelemei:

- objektumok

A kapott eredmény

