

*A Griddler játék  
számítógépen*

**Máj Szabolcs**

# Bevezetés

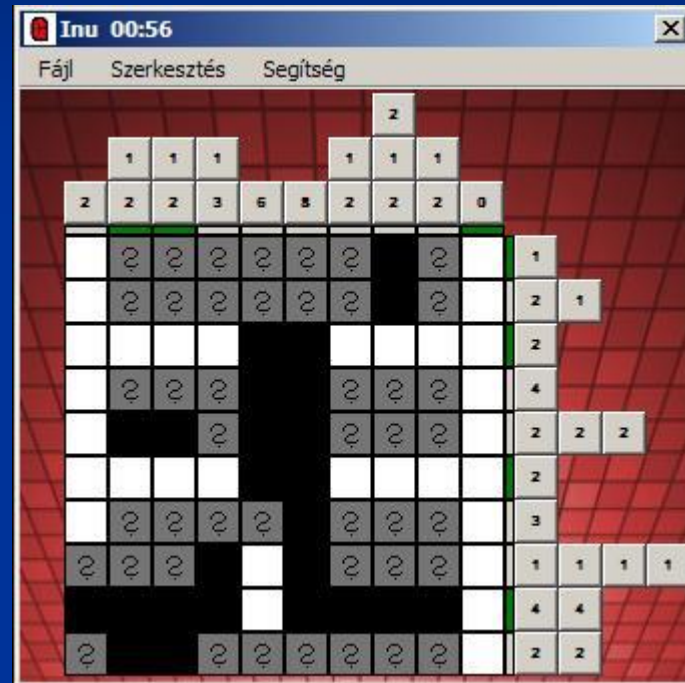
- Logikai játékok általánosságban
- Mi fontos egy logikai játéknál?
  - Átláthatóság
  - Változtatható nehézség
  - Változatosság

# Választásom oka

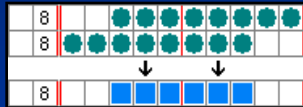
- Honnan ismertem meg?
- Játékelmény
- Céljaim

# Elméleti háttér

- Mi a játék célja
- Szabályok
- Tippek
- Akadályok
- NP-teljes probléma



# Megoldási módszerek



Átfedés



Egyszerű kizárás



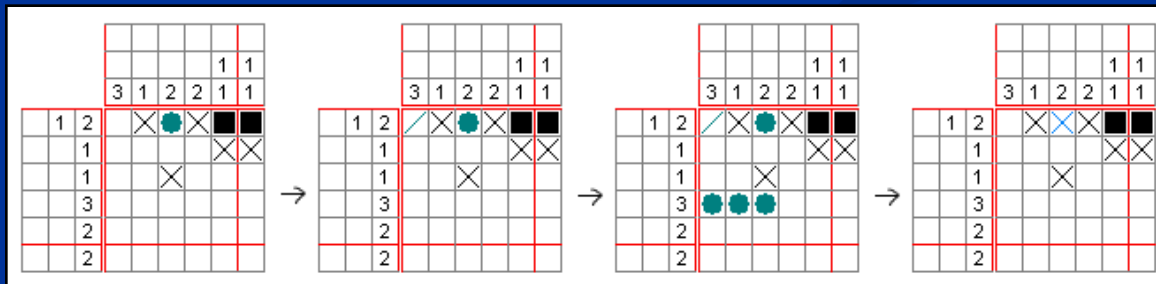
Kényszerítés



Ragasztás



Csatlakoztatás és darabolás



Ellentmondások

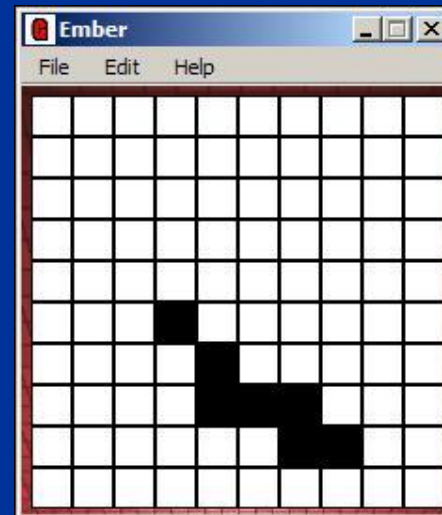
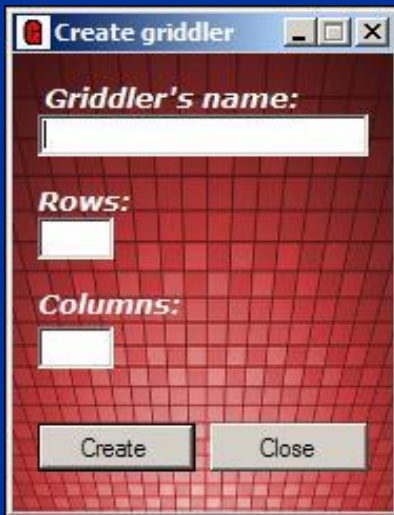
# Program bemutatása

- Környezet C#
- Telepítés & használat
- Működés
- Megvalósított célok



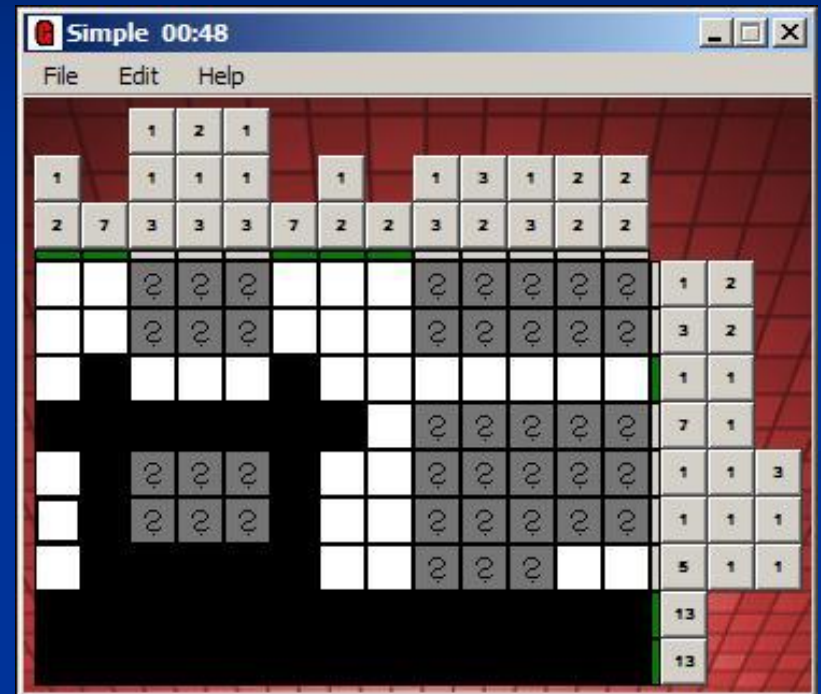
# Új Griddler készítése

- Adatok megadása
- Korlátozások
- Kép készítése
- Követendő szabályok



# Játéktér

- Használat
- Szabályok alkalmazása





# Solver

- Ötlet
- Megvalósítás
- Korlátok
- Mély kereső algoritmus
- Genetikus algoritmus

# Konklúzió

- Érdekes és egyedi játék
- Végtelen kombináció
- Kellemes kikapcsolódást nyújt
- [www.griddlers.net](http://www.griddlers.net)