

Feladat:

A Griddler játék bemutatására, a játék emberi és gépi játékkal történő lebonyolítására alkalmas szoftver megtervezése és kifejlesztése.

Részfeladatok:***a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:***

A megfelelő szakirodalom megismerése. Feladványok készítése, elmentése, a játék lebonyolítása különböző méretű táblákon, két szín felhasználásával. A gépi játékos megvalósítási lehetőségei. A megoldást, illetve a program kezelését segítő súgó készítése.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A Griddler játék ismertetése. A gépi játékos megvalósítási lehetőségei. A feladatra megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus, Matematika és Számítástudomány tanszék