

**Feladat:**

Egy olyan Windows alkalmazás megtervezése és elkészítése, amely biztosítja a gép elleni játékot. A számítógép játéka nem a szokásos, szakirodalomban fellelhető módszerekkel valósul meg, hanem egy eredeti, saját elképzelésen alapuló algoritmusra épül.

**Részfeladatok:****a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A saját ötleten alapuló algoritmus megtervezése és elkészítése. A sakktábla megjelenítése, a játék levezetése, a lépések „fogd és vidd” művelettel történő megvalósítása. Speciális játékvariációk (pl. Kínai sakk) megvalósítása.

**b) A szakdolgozat főbb részei:**

A számítógépes sakk rövid bemutatása. A feladat megoldására megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

**Belső konzulens:** Pusztai Pál egyetemi adjunktus SZE MTK Matematika és Számítástudomány tanszék