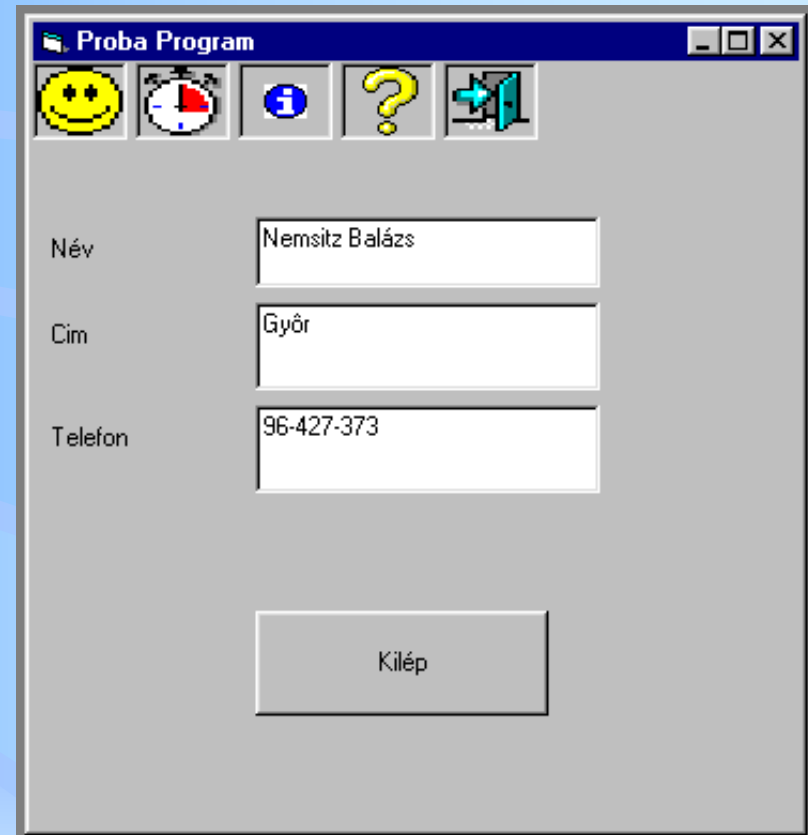


A Visual Basic grafikus lehetőségei

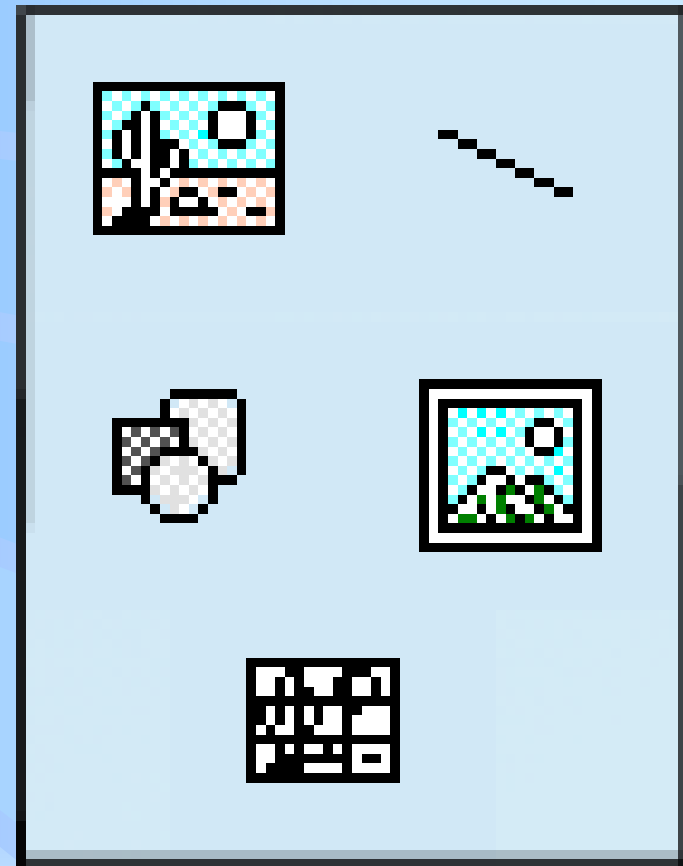
Grafika az alkalmazásokban

- Windows API ablakkezelés
- Igény a vizuális felület használatára
- Egyszerűbb használat
- Hatásos megjelenés
- Felhasználóbarát



Grafikus vezérlőelemek

- Egyszerű
 - Alak
 - Kép
 - Vonal
- Egyéb vezérlőelemek
 - Képdoboz
 - Stb.

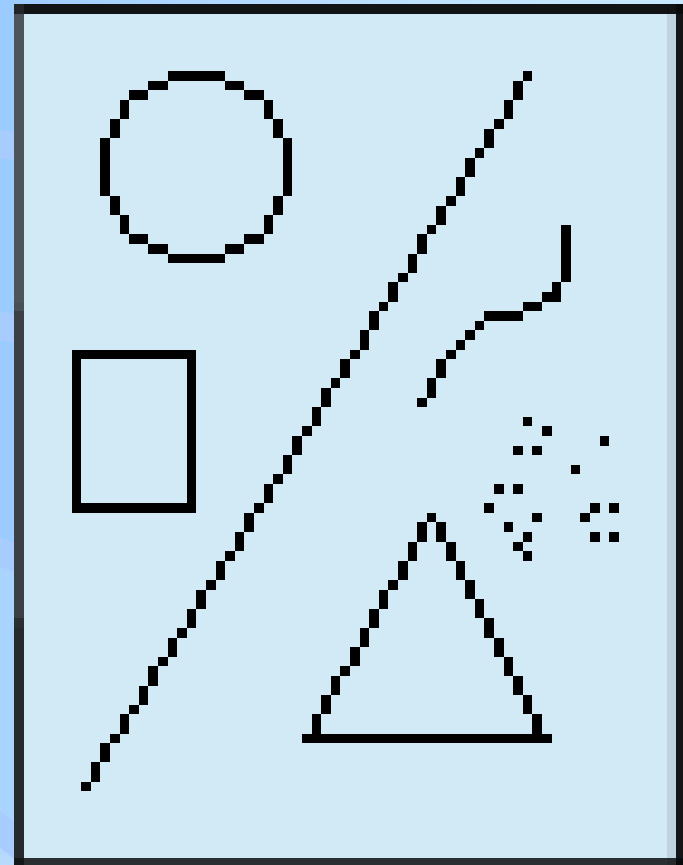


A vezérlőelemek előnyei és hátrányai

- Egyszerű használat
- Kevesebb rendszererőforrás
- Kevesebb kódírás
- Egyszerű újrarajzolás
- Nincs hWnd tulajdonságuk
- Nem lehetnek más vezérlőelemek fölött
- Nem szerepelhetnek konténerként
- Nem kerülhetnek fókuszba futásidőben

Grafikus metódusok

- Cls
- Pset
- Point
- Line
- Circle
- PaintPicture
- Stb.

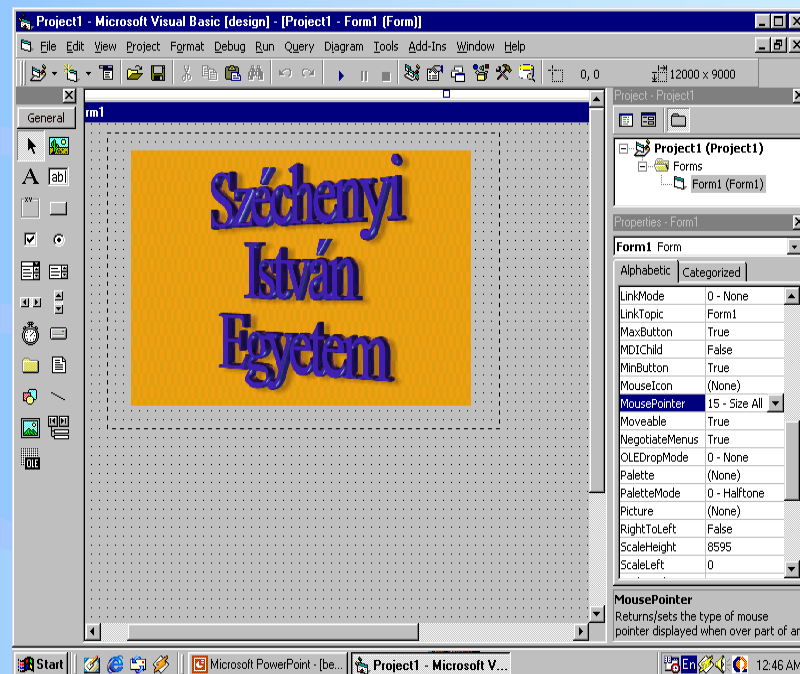


Színek kezelése

- RGB függvény használata
- QBColor függvény használata
- Beépített konstansok használata
- Színértékek közvetlen megadása
- Objektumok tulajdonságának megadása (pl. FillColor)
- Akár 16 millió színárnyalat megjelenítése

Egyéb lehetőségek

- Animált egérmutató
- Mozgóképhatás
- Képek beillesztése
- Multimédiás eszközök használata

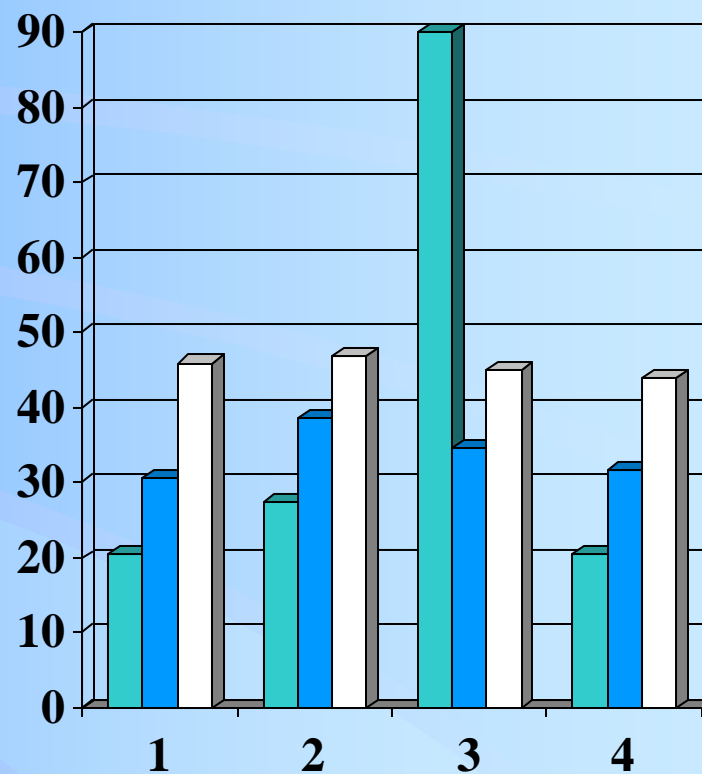


Erőforrásigények lefaragása

- Bitképekhez kép vezérlőelem használata
- Bitképek megosztása
- A PaintPicture metódus használata
- Használat után a memória felszabadítása
- Kisebb méretű (pl. *.rle) fájlformátumok használata

Diagrammok használata I.

- OLE,DDE csatolás
- Futásidőben változtatható ActiveX vezérlők
- Belső komponens (MS Chart Control)
- 2D-3D megjelenítési lehetőség



Diagramok használata II.

- 3D Chart
- TeeChart Pro
- GMS Strip Chart
- ChartFX 2.0
- GigaSoft P. Graph
- VCI First Impression Library
- Pinnacle-BPS Graph



Grafikus lehetőségek bővítése

- ActiveX komponensek elterjedt használata
- A szükséges * .OCX fájlok az Internetről letölthetők
- OLE beágyazás segítségével más programok grafikus objektumai elérhetők