



Széchenyi
István
Egyetem

Nyelvoktató szoftver kisiskolásoknak

Németh József Ákos

mérnök-informatikus

Győr, 2011

A bemutató felépítése

- A program célja, gyakorlati haszna.
- Megvalósított funkciók.
- Gyakorlati bemutatás példákkal.
- Továbbfejlesztési lehetőségek.

A programról röviden

- Játékos nyelvoktató szoftver Adobe Flash-ben
- Célkorosztály:
 - nagycsoportos óvodások
 - alsós, 1.-3. osztályosok
- Angollal való ismerkedés, megbarátkozás
- Alapszintű angol szavak (gyümölcsök, számok, színek, állatok)

A program használatának előnyei

- Kiejtett és írásos forma közötti különbségek bemutatása
- Intuitív tanulás (képek alapján jelentés)
- Játék közben „ráragad” némi tudás is
- Egyben készségfejlesztő feladatok
- Fényképek helyett rajzolt környezet

Pár technikai adat és jellemző

- 800 x 600-as felbontás, 50 fps frissítési ráta
- Lejátszás: böngészőben, Adobe Flash Player plug-in segítségével
- Weboldalba beágyazható, interneten keresztül is használható
- Háttérzenék listája dinamikusan bővíthető XML listában

A program szerkezeti felépítése



A keretrendszer



A játékok (1)

The screenshot shows a game interface with a wooden border. At the top, it says "Music: on", "Find the pairs #2!", and "Level 2-4". On the left, there is a small owl icon, a volume slider, and the number "2.". The main area is a light blue grid with 16 slots. Most slots contain a square divided into four quadrants: top-left green, top-right blue, bottom-left red, and bottom-right yellow. Two slots in the second row are empty and green. A white hand cursor points to the green square in the third row, second column. To the right of the grid is a text box containing the word "Green". At the bottom, there are navigation icons: a left arrow, a house icon, the text "EngOLand", a book icon with "Aa", and a right arrow.

A játékok (2)

Music: on

Collect the apples!

Level 2-3

1.

1x red	1
6x green	1
2x yellow	0

EngOLand

Továbbfejlesztési lehetőségek

- Új témákkal, szavakkal való bővítés
- Nyelvtani feladatok
- Bonyolultabb játékok
- Állítható nehézségi szint