

Feladat:

Az egyre népszerűbb Sudoku játék bemutatása, a játék emberi és gépi játékkal történő lebonyolítására alkalmas szoftver megtervezése és kifejlesztése.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A gépi játékos megvalósítása: lehetséges megoldási algoritmusok implementálása különböző méretű táblákon. Különböző nehézségi szintű játékok kezelése, feladványok emberi és gépi megoldása.

b) A szakdolgozat főbb részei:

A Sudoku játék ismertetése. A különböző megoldási algoritmusok és az ezzel összefüggő nehézségi szintek bemutatása. A feladatra megtervezett és elkészített programrendszer dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál egyetemi adjunktus, Matematika és Számítástudomány Tanszék