

SCHMIDT TIBOR

INTEGRÁLT FEJLESZTŐKÖRNYEZET
PSZEUDOKÓDDAL ADOTT ALGORITMUSOK
KEZELÉSÉRE

ÖSSZEFOGLALÓ

A dolgozat célja egy olyan fejlesztői környezet létrehozása, ami hozzásegíti a hallgatókat az Algoritmusok és adatszerkezetek tárgy keretein belül oktatott pszeudokód, mélyebb megértéséhez, a tananyag könnyebb és gyorsabb feldolgozásához. Mindezt az intuitív és egyben felhasználóbarát felületével, kódszínezéssel, szintaktikai hibák felfedésével, az alapvető nyelvi típusokkal és rekordokkal, továbbá a kód futtatásával teszi.

A dolgozat fejezetei sorra veszik a fejlesztés célját, a szoftver tervezését, megvalósítását, a felhasználói dokumentációt és a továbbfejlesztési lehetőségeket.

A fejlesztés célja fejezet deklarálja a kitűzött célokat, szemlélteti a tervezett funkciókat.

A szoftver tervezése fejezet végigkíséri az olvasót a felhasznált fejlesztőkörnyezeten, beépülőkön, külső osztálykönyvtárakon. Továbbá leírja a különböző implementálni kívánt utasításokat, műveleteket, beépített függvényeket, adattípusokat és vezérlőszerkezeteket.

A szoftver implementációja fejezet sorra veszi az antlr könyvtár felhasznált képességeit, és különböző példákkal, kiragadott kódrészekkel szemlélteti azt.

A kód szintaktikai elemzése után, áttérünk arra, hogy hogyan is lesz a pszeudokódból java fájl, mik az interpretáció főbb lépései.

A felhasználói dokumentációban szemléltetésre kerülnek a felületi elemek, továbbá azok szerepe és felhasználásuknak a módja. Mindezt szemléletes ábrákon keresztül, magyarázatokkal kiegészítve.

Lezárásképpen megfogalmazásra kerülnek azok a további funkciók, fejlesztési lehetőségek, amelyek bevezetésével még széleskörűbben lehetne felhasználni az eddig elkészült fejlesztői környezetet.

Kulcsszavak: IDE, GUI, Antlr, JavaSE, Pszeudokód