

Szabó Balázs

Tömegközlekedés modellezése kliens-szerver alkalmazás segítségével.

Összefoglalás

Dolgozatom célja, egy olyan alkalmazás létrehozása, mellyel, a városi tömegközlekedés optimalizálása lehetséges. Napjainkban, a növekvő versenyhelyzet következtében kialakuló költségoptimalizálás is fontos részét képezi a tömegközlekedés megszervezésének. Valamint egyre fontosabb az utasok minél jobb minőségű kiszolgálása, mely csak az igények pontos felméréssel lehetséges. Ebben nagyfokú segítséget nyújt, ez a program, mellyel pontos képet kaphatunk a járat zsúfoltságának igényekről.

A kliens és a szerver program, helyi hálózaton, vagy az interneten keresztül képes kommunikálni egymással, a szabványos TCP/IP protokollt használva. A kliens szerver architektúra előnye, hogy kisebb költséggel lehet megvalósítani a rendszert, mert a szerver program végzi az erőforrás-igényesebb feladatokat, míg a kliens csak az adatokat küldi, így elégséges neki egy gyengébb hardver is.

Szakedolgozatom első fejezetében azt mutatom be, hogy milyen komponenssel lehet a két program kommunikációját megvalósítani. Itt bemutatom részletesen a kliens, és a szerver komponenst. Bemutatom, hogy milyen tulajdonságai, és eseményei vannak, és ezeket hogyan lehet elérni.

A második részben bemutatom a kitűzött feladat megtervezését. Külön a kliens, külön a szerver oldalt. Végigveszem mindkettőnek az összes osztályát, és részletesen ismertetem azok metódusait. Bemutatom az osztály eljárásaink és függvényeinek a működését.

A harmadik, utolsó fejezetben a felhasználó szemszögéből mutatom be a kitűzött feladatot. Részletesen végigveszem az egyes képernyőket, és a rajtuk található vezérlőket. Bemutatom az összes vezérlő szerepét a programban. Ehhez a fejezethez sok kép tartozik, hogy könnyen lehessen értelmezni a leírtakat.