

Feladat:

Egy háromdimenziós, stratégiai játék elkészítése Unity grafikus motor segítségével.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék megtervezése és megvalósítása. A játék elemei: cellákból álló játéktér, épületek (pl. üzemek, boltok), városok, utak, tevékenységek (pl. termelés, szállítás, kereskedelem), véletlen események, napok „múlása”. A cellák természeti erőforrásokkal (pl. termőföld, érc) rendelkezhetnek. A játék célja, hogy a játékos sikeresen teljesítsen bizonyos mérföldköveket.

b) A szakdolgozat főbb részei:

Rövid betekintés a hasonló jellegű játékokba. A Unity motor jellemzői, releváns részletei és szolgáltatásai. Az elkészített szoftver dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus, Matematika és Számítástudomány Tanszék