

Feladat:

Egy olyan kétdimenziós ügyességi játék megtervezése és kivitelezése, amely Android operációs rendszerű okostelefonon fut.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztevékenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék során egy főhőst kell függőlegesen felfelé mozgatni egy platformokból álló, ellenfelekkel tarkított, egyre nehezedő pályán. A platformok lehetnek statikusak és dinamikusak (mozgó, eltűnő platformok). A főhőst oldalirányban a készülék döntésével (gyorsulásérzékelő) irányíthatjuk. Az elért magasság és a szükséges idő alapján pontszámítás. Hangeffektusok alkalmazása.

b) A szakdolgozat főbb részei:

Rövid betekintés a 2D-s Android játékokba. A feladatra megtervezett és elkészített szoftver dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus

Külső konzulens: Demkó Gábor, Attrecto Zrt, Győr