

Feladat:

Egy ügyességi akciójáték megtervezése és megvalósítása Unity grafikus motor segítségével.

Részfeladatok:**a) A szakdolgozat elkészítéséhez szükséges résztvevőkenységek:**

A megfelelő szakirodalom megismerése. A játék során egy főhőst kell átjuttatnunk egyre nehezedő szinteken, miközben rendre legyőzzük az adott szinten található ellenségeket. Az ellenségekkel történő harc során egyaránt használhatók testközel- és lőfegyverek. A sikeresen teljesített szintek végén, a legyőzött ellenfelektől függően erősíthetjük karakterünket. Az ellenségek különbözőek (küllem, viselkedés), a szintekhez igazodóan egyre veszélyesebbek. A játékot hang effektusok színesítik.

b) A szakdolgozat főbb részei:

Rövid betekintés a hasonló jellegű játékokba. A Unity motor jellemzői, releváns részletei és szolgáltatásai. Az elkészített szoftver dokumentációja.

Belső konzulens: Pusztai Pál e. adjunktus, Matematika és Számítástudomány Tanszék