

# VINCZE TAMÁS

## ÍRÁSOKTATÁST TÁMOGATÓ SZOFTVER

### ÖSSZEFOGLALÁS

Elektronikus világunkban háttérbe szorul a kézzel történő írás, amiben nagy szerepet játszik a számítógépek elterjedése, ahol már nem kézzel kell írni, hanem gépelni. Az emberek egyre kevésbé érzik fontosnak az írás megfelelő szintű elsajátítását, egyre kevésbé érzik, hogy milyen fontos szerepet tölt be az életükben ez a tevékenység.

A diplomamunkám célja, hogy megismertessem az olvasót az íráselemzéssel kapcsolatos fontosabb ismeretekkel, valamint ezek tükrében, egy olyan programcsomagot fejlesszek ki, amely segít az írás tanításában. Így paradox módon mégis a számítógép lehet az az eszköz, mely segíthet megővni és továbbfejleszteni a kézirás kultúráját.

Tanulmányoztam az írásoktatás során a tanárra háruló feladatokat. A program elkészítése során arra törekedtem, hogy ezeket a feladatokat lehető legteljesebben lefedjem, hatékonyabbá téve ezáltal az írás oktatását. Az elkészült alkalmazásba bevihetők a tanítani kívánt betűk, azokat a tanár hozzárendelheti az egyes tanulókhoz, a szoftver nyomon követi az egyes diákok eredményeit, fejlődését, képes meghatározni a problémás pontokat egy betű írása esetén. A statisztikák alapján a tanár leosztályozhatja a diák teljesítményét, pontosan megmondhatja, mit kell még javítani a tanuló írásában, valamint ezekről értesítést küldhet a szülőknek.

A fejlesztéshez a legújabb Microsoft technológiákat használtam fel (WPF, WCF, XLINQ, XML, XPS). Az oktatóprogram felhasználói felületének létrehozásakor kihasználtam a WPF által nyújtott lehetőségeket és a kisiskolások figyelmét felkeltő tulajdonságokkal ruháztam fel, úgy mint élénk színek, animációk, lekerekített formák.

Az elkészült program biztos alapja egy teljes írásoktató rendszernek, már jelenleg is képes egyedülálló betűk és ábrák írásának kiértékelésére, valamint az adminisztratív feladatok ellátására. A későbbi továbbfejlesztések során még szükséges kiegészíteni többféle íráselemzési technológiával és megoldani az egész szavak elemzését. A program működő funkcióinak kipróbálásával már most látható, hogy az elkészített program tényleg nagy segítség lehet az írásoktatásban: igazán játékosá és érdekessé teheti a tanulás folyamatát a kisgyerekek számára.

Kulcsszavak: oktatás, kézirás, íráselemzési technikák, .NET 3, kliens-szerver architektúra